

Make a Card



1. Fold the card in half

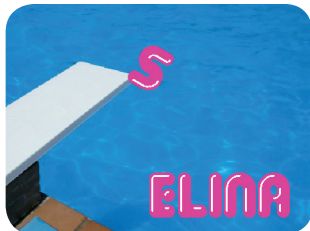
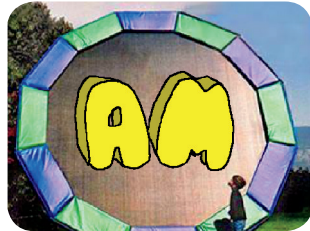


2. Glue the back together



3. Cut along the dashed line

## 姓名動畫 活動卡片



讓你的姓名、綽號或喜愛的字  
動起來。

## 姓名動畫 活動卡片

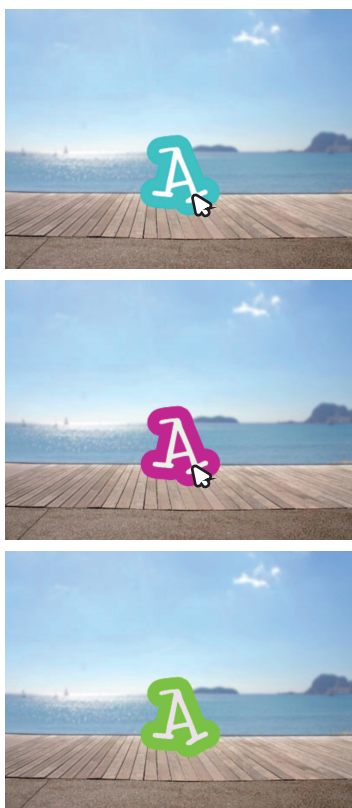
以下卡片可任意順序使用

- 點按變換顏色
- 旋轉
- 播放音效
- 字母跳舞
- 改變尺寸
- 按下按鍵
- 滑行動作



# 點按變換顏色

當字母被點一下時，改變顏色。



Animate Your Name

1



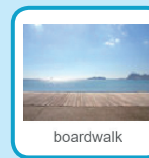
# 點按變換顏色

[scratch.mit.edu/name](https://scratch.mit.edu/name)

## 準備好

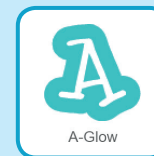


選擇一個背景。



boardwalk

從「字母」分類中，  
選擇一個字母。



A-Glow

## 加入程式碼

當角色被點擊

將 顏色 特效改變 25

嘗試不同的數值

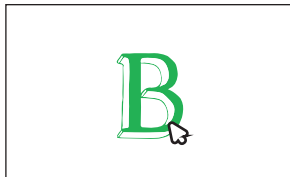
## 嘗試看看





# 旋轉

當字母被點一下時，開始旋轉。



# 旋轉

scratch.mit.edu/name

## 準備好

從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



## 加入程式碼

當角色被點擊

重複 10 次

向 旋轉 18 度

嘗試不同的數值。

## 嘗試看看

點一下你的字母。



## 小技巧

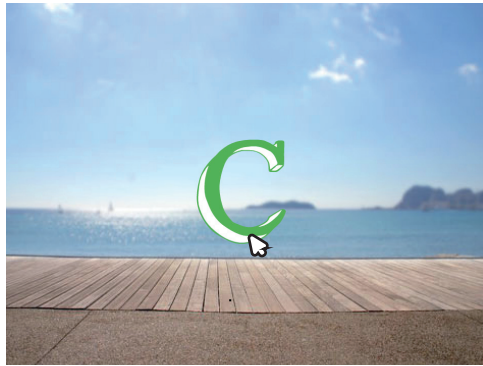
點一下這個積木，來重置角色面對的方向。

面向 90 方向



# 播放音效

點一下字母來播放音效。



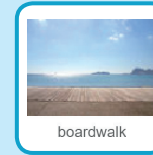
# 播放音效

[scratch.mit.edu/name](https://scratch.mit.edu/name)

## 準備好



選擇一個背景。



從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



點一下 **音效** 分頁。



選擇音效。

## 加入程式碼

點一下 **程式** 分頁。

當角色被點擊

播放音效 **meow**

## 嘗試看看

點一下你的字母。

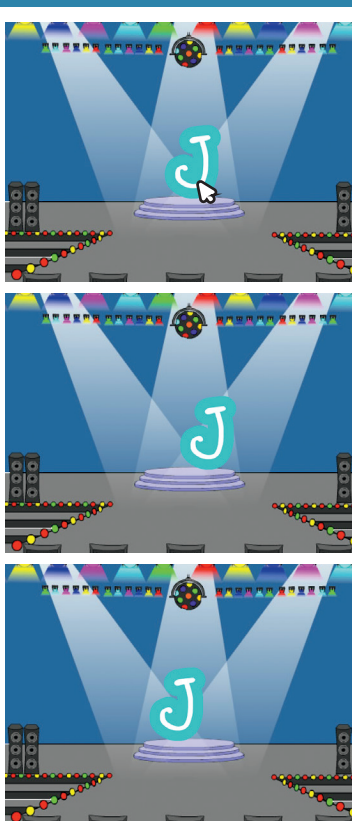


# 字母跳舞

# 字母跳舞

scratch.mit.edu/name

讓字母隨著節奏移動。



## 準備好



選擇一個背景。



從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



## 加入程式碼

當角色被點擊

移動 10 步

彈奏鼓聲 1 0.25 拍

移動 -10 步

彈奏鼓聲 1 0.25 拍

數入「正的」數值，來往前進。

數入「負的」數值，來往後退。

## 小技巧

你可以從下拉選單選擇任何一種鼓聲。





# 改變尺寸

讓字母變大然後再縮小。



# 改變尺寸

[scratch.mit.edu/name](https://scratch.mit.edu/name)

## 準備好

從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



## 加入程式碼

當角色被點擊

重複 15 次

將大小改變 10

— 輸入「正的」數值，可以變大。

重複 15 次

將大小改變 -10

— 輸入「負的」數值，可以縮小。

## 嘗試看看

點一下你的字母。

## 小技巧

點一下這個積木，來重置大小。

set size to 100 %



# 按下按鍵

# 按下按鍵

[scratch.mit.edu/name](http://scratch.mit.edu/name)

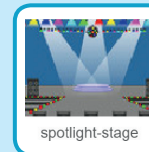
按下一個按鍵來改變字母。



## 準備好



選擇一個背景。

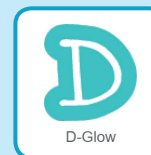


spotlight-stage

從「字母」分類中，  
選擇一個字母。



新增角色：



## 加入程式碼



嘗試不同的數值。

## 嘗試看看

點一下「空白鍵」。

## 小技巧

你可以從下拉選單選擇其他的按鍵  
然後再按下它！







# 滑行動作

# 滑行動作

scratch.mit.edu/name

讓字母從一處平順滑動到另一處。



## 準備好



從「字母」分類中，選擇一個字母。



## 加入程式碼

當角色被點擊

```

在 1 秒內，滑行到 x: 10 y: 100
在 1 秒內，滑行到 x: 127 y: -75
在 1 秒內，滑行到 x: 10 y: 100

```

嘗試不同的數值。

## 嘗試看看

點一下你的字母，來開始。

## 小技巧

將你的角色拖曳到你想要的地方，然後加入「移到...」積木到你的程式。



當你拖曳角色時，這個角色的x座標和y座標，在積木工具區會著改變。