

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat

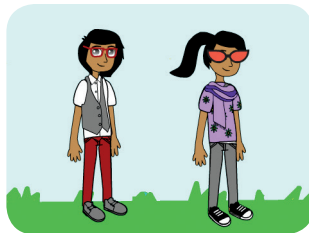
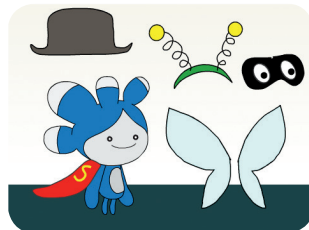


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes del Joc de la Moda



Vesteix un personatge
amb diferents peces i estils.

Targetes del Joc de la Moda

Comença per la primera targeteta i
segueix les altres en aquest ordre:

- Tria el Teu Personatge
- Juga amb els Colors
- Canvia Estils
- Canvia el Fons
- Prepara't la Roba
- Arrossega-ho a Lloc
- Col·loca't la roba

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



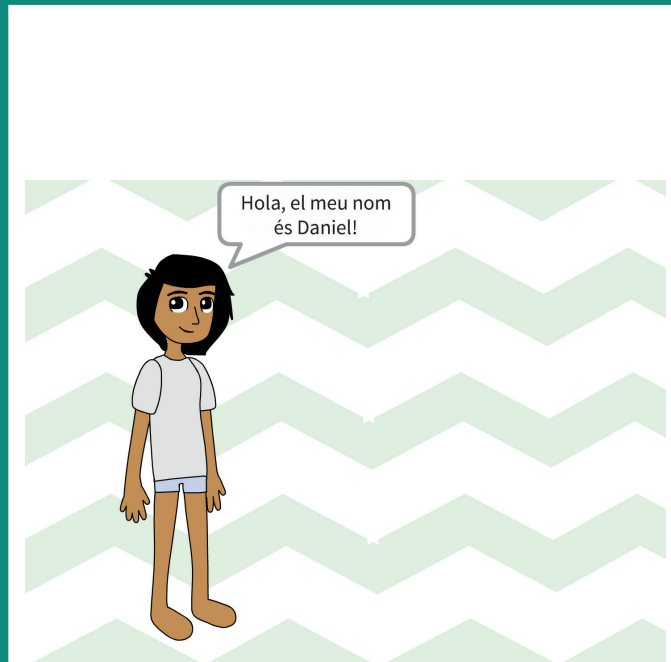
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Tria el Teu Personatge

Tria el teu personatge i fes que digui alguna cosa.



Joc de la Moda

1



Tria el Teu Personatge

scratch.mit.edu/fashion

PREPARA-HO

Escull un fons.

Nou fons:

stripes

Escull un personatge de l'apartat Disfressa.

Nou Personatge:

Clica la pestanya **Vestits**.

Tria l'aparença que vols que tingui.

Pots fer servir la galleda de pintura per a canviar colors!

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.

quan la bandera es premi

vés a x: -120 y: 10

digues 'Hola, el meu nom és Daniel!' durant 2 segons

Estableix la posició inicial.

Escriu què vols que digui el personatge.

PROVA-HO

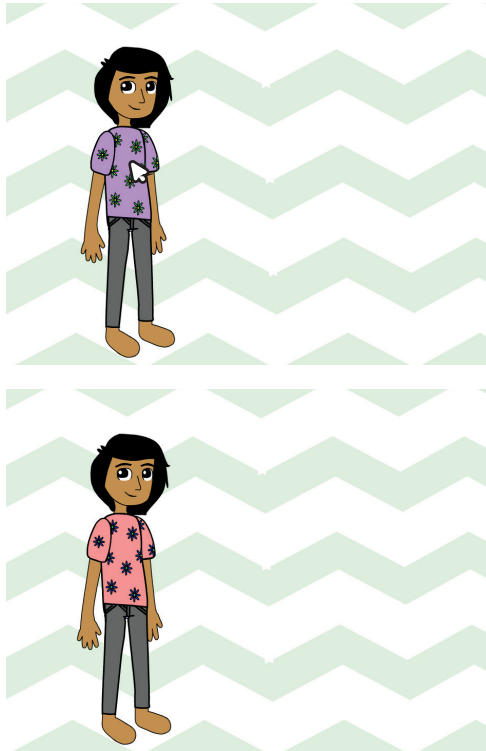
Clica la bandera verda per a començar.





Juga amb els Colors

Clica per a canviar el color de la roba.







Juga amb els Colors

scratch.mit.edu/fashion

PREPARA-HO

Tria una peça de roba, com per exemple, Shirt2.

Nou Personatge:    



Arrossega la roba a sobre el teu personatge.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

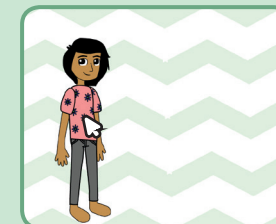


quan es cliqui aquest personatge

augmenta l'efecte color en 25

PROVA-HO

Clica a la teva roba per a que canviï de color.



Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



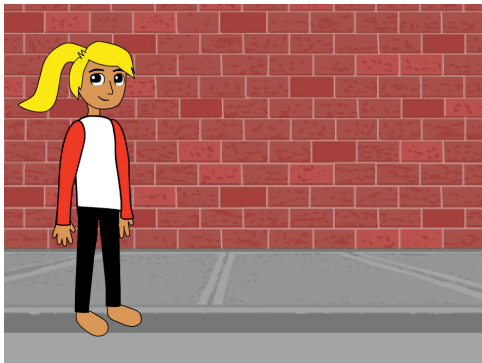
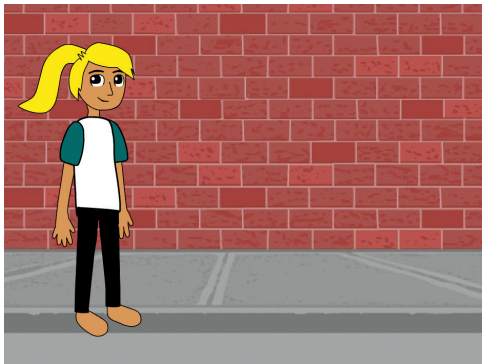
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Canvia Estils

Prem una tecla per a canviar la roba.



Joc de la Moda

3



SCRATCH

Canvia Estils

scratch.mit.edu/fashion

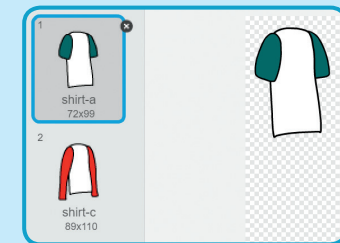
PREPARA-HO

Tria una peça de roba, com per exemple, Shirt.

Nou Personatge:    



Clica-la pestanya **Vestits**.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.

quan la tecla **espai** es premi

següent vestit

Canvia vestits.

quan la  es premi

vés al front

Manté la camisa al davant del teu personatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Prem la tecla **espai** per a canviar estils.



Canvia el Fons

Clica un botó per a canviar el fons.



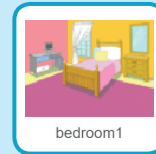
Canvia el Fons

scratch.mit.edu/fashion

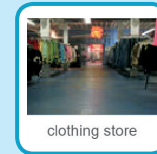
PREPARA-HO

Nou fons:

Escull dos fons.



bedroom1



clothing store

Escull com a personatge un botó de la galeria, com per exemple Arrow1.

Nou Personatge:



Arrow1

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



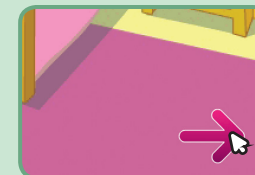
quan es cliqui aquest personatge

canvia el fons a següent fons de pantalla

Tria següent fons de pantalla del menú.

PROVA-HO

Clica el teu botó per a canviar els fons.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Prepara't la Roba

Prepara les peces de roba en la seva posició inicial.



Joc de la Moda

5

Scratch

Prepara't la Roba

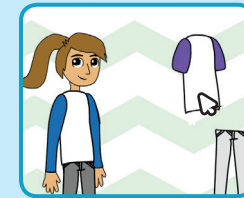
scratch.mit.edu/fashion

PREPARA-HO

Tria unes quantes peces de roba i accessoris.

Nou Personatge:    

Col·loca-les a la vora del teu personatge.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Estableix la posició d'inici per a cadascuna de les peces.
(Els teus números poden variar.)



quan la  es premi

vés a x: 170 y: 70

vés al front



quan la  es premi

vés a x: 170 y: -20

vés al front

PROVA-HO

Arrossega les peces de roba a sobre el teu personatge.

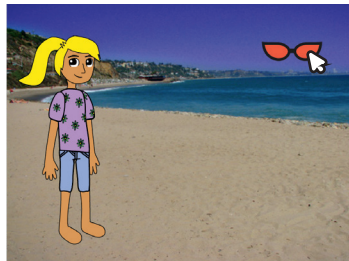
Clica la bandera verda per a re-iniciar.





Arrossega-ho a Lloc

Fes que els accessoris s'arrosseguin al lloc correcte.



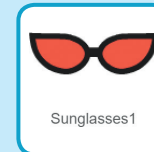
Arrossega-ho a Lloc

scratch.mit.edu/fashion

PREPARA-HO

Tria una peça de roba o un accessori, com per exemple, Sunglasses1.

Nou Personatge:



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Estableix la posició d'inici.

quan la es premi

vés a x: 170 y: -20

vés al front

Arrossega les ulleres a sobre el teu personatge i afegeix el bloc **llisca**.

quan es cliqui aquest personatge

llisca en 1 segons fins a x: -120 y: -60

Els teus números poden variar.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Clica les ulleres per a fer-les lliscar fins al teu personatge.



Col·loca't la roba

Fes que les peces de roba encaixin a lloc.



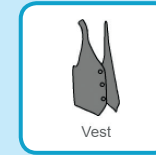
Col·loca't la roba

scratch.mit.edu/fashion

PREPARA-HO

Tria una peça de roba o un accessori, com per exemple, Vest.

Nou Personatge:



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Arrossega la peça al damunt del personatge i escriu aquests blocs.

```
quan la bandera es premi
per sempre
  si tocant Dani ? llavors
    vés a x: -125 y: 5
  si no
    vés a x: 150 y: 50
```

Escull el teu personatge.

Col·loca-ho a sobre el personatge.

Vés a la posició inicial.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Arrossega peces de roba a sobre el personatge. Quedaran col·locades a lloc!